

Regulamin konkursu na najlepszą pracę dyplomową na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej

§ 1

Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej z siedzibą Białymstoku, przy ulicy Wiejskiej 45A.

§ 2

Przedmiot konkursu

Przedmiotem konkursu jest wyłonienie najlepszych prac dyplomowych magisterskich, inżynierskich lub licencjackich posiadających charakter aplikacyjny.

§ 3

Uczestnicy konkursu

W konkursie mogą wziąć udział studenci objęci projektem „**Zwiększenie potencjału absolwentów Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej na rynku pracy**”, nr umowy UDA – POKL.04.01.02-00-011/09-00 z dnia 03.03.2010 r., w ramach PO KL, Priorytet IV Szkolnictwo wyższe i nauka, Działanie 4.1 Wzmocnienie i rozwój potencjału dydaktycznego uczelni oraz zwiększenie liczby absolwentów kierunków o kluczowym znaczeniu dla gospodarki opartej na wiedzy, Poddziałanie 4.1.2 Zwiększenie liczby absolwentów kierunków o kluczowym znaczeniu dla gospodarki opartej na wiedzy, którzy złożyli i obronili pracę z wynikiem pozytywnym w terminie do 28.02.2013 r.

§ 4

Warunki uczestnictwa

1. Zgłoszenia pracy w konkursie mogą dokonywać wyłącznie ich autorzy.
2. Warunkiem udziału w konkursie jest złożenie formularza zgłoszenia, nie później niż do 31.01.2013 r. Wzór formularza zgłoszenia stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Do 11.02.2013 r. należy złożyć pracę w wersji elektronicznej (na płycie CD). Do pracy powinno być dołączone streszczenie określające cel pracy, główne jej założenia oraz ogólne wnioski wraz z opinią promotora. Wzór streszczenia stanowi załącznik nr 2, który należy złożyć również w wersji papierowej.
4. Zgłoszenia do konkursu oraz prace należy składać w biurze projektu.
5. Prace zostaną ocenione przez przedstawicieli środowiska biznesu oraz przedstawicieli Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej.
6. Przy ocenie pracy będą brane pod uwagę:
 - oryginalność i innowacyjność proponowanych rozwiązań,
 - poprawność merytoryczna,
 - przydatność praktyczna,
 - możliwość komercjalizacji wyników.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

§ 5

Nagrody

1. Nagrodą w konkursie jest licencjonowane oprogramowanie w wersji box odpowiednio za zajęcie I, II i III miejsca.
2. Podatek należny z tytułu otrzymania nagrody odprowadzony zostanie przez Organizatora konkursu.

§ 6

Ogłoszenie wyników

Ogłoszenie wyników Konkursu oraz rozdanie nagród nastąpi najpóźniej do 31 marca 2013.